THE HANGOVER GAME

Jullie hebben gisteren een **fantastisch vrijgezellenfeest** beleefd en daar ondervinden jullie nu de naweeën van. Verloren tanden, gaten in het geheugen, een **afgrijselijke tatoeage** en knallende koppijn. En dat is nog niet eens het ergste: **het huwelijk is vandaag** en hier moet nog van alles voor geregeld worden!

Loop door de stad en **verzamel munten** om hiermee zaken te betalen die je nodig hebt voor je huwelijk. Zoals bijvoorbeeld de ringen, trouwpak en de taart.

Ga in gesprek met **virtuele personages** in het spel, gooi een taart in het gezicht van een aangeschoten tante en probeer vooral je ex te ontwijken om geen punten te verliezen. Voer **hilarische foto opdrachten** uit waarmee je extra punten kunt verdienen.

Welk team leidt het beste alles in goede banen en zorgt alsnog voor een onvergetelijke dag? Beleef het in de
The Hangover Game.

PAS GOED OP HET VERKEER!

LIZ EVENTS
UITJES SPECIALIST

LIZ EVENTS
RENSGARS 5 | 1741BR SCHAGEN
WWW.LIZEVENTS.NL | INFO@LIZEVENTS.NL

Uitleg The Hangover Game

Jullie moeten er voor zorgen dat de trouwerij toch nog een groot succes gaat worden. Weten jullie op tijd het trouwpak, taart, ringen en andere zaken te regelen?

Op de telefoon zie je een kaart van je speelgebied met daarop jullie spelkarakter, andere teams, rondlopende personages, munten, voorwerpen en foto opdrachten.

Het spelkarakter 
Jullie positie wordt weergegeven met je eigen spelkarakter. Je kunt jezelf makkelijk herkennen door de cirkel die om je positie is getekent. Dit is je **actiecirkel.** Als er zich iets binnen je actiecirkel bevindt kun je hier een actie mee uitvoeren.

Andere teams (tegenstanders)
Je kunt een tegenstander selecteren door op hem/haar te klikken. Je ziet de naam van deze persoon dan onder in beeld verschijnen. Zo weet je precies waar eventuele andere teams zich bevinden.

Munten
Op het speelveld liggen vele munten verspreid. Ben je dichtbij een munt, ofwel bevindt deze zich in je actiecirkel, dan pak je deze automatisch op en komt de munt in je bezit. Rechtsboven in het scherm staat vermeld hoeveel munten je hebt.
Let op: Je kunt **maximaal 9 munten** tegelijk bij je hebben.

Munten heb je nodig om **zaken te betalen**. Als je een munt oppakt **verdwijnt** deze voor even van de kaart van zowel jou als je tegenstander. Dus wees slim wanneer er tegenstanders in de buurt zijn en trek een sprintje ;). Na een **aantal minuten** komt deze munt weer tevoorschijn en is het opnieuw op te rapen (ook door jou)

Voorwerpen
Er zijn verschillende voorwerpen die op het speelveld liggen. Klik op een voorwerp en je ziet het volgende:

- **Naam** van het voorwerp
- Hoeveel **munten** je er voor moet betalen
- Hoeveel **punten** het je oplevert.

Om een voorwerp te kopen moet deze zich in je actiecirkel bevinden. Klik op het voorwerp en vervolgens op 'betalen'. Als je een voorwerp hebt gekocht kun je een foto opdracht toegestuurd krijgen. Have Fun!

Foto opdrachten
Nadat je een foto hebt gemaakt kun je deze nog opleuken met stickers en tekstballonnen. De foto's komen automatisch in een online album terecht die je na het spel kunt bekijken en downloaden.

Taart
De taart is een **speciaal voorwerp**.

- Een taart kun je in het gezicht van een tegenstander gooien en
- hiermee 5 punten afpakken.
- Ook lopen er een aantal virtuele personages rond die je een taart in
- het gezicht kunt gooien.

Om een taart te kunnen gooien, moet je er voor zorgen dat je tegenstander of het virtuele personage zich in **je actiecirkel** bevindt. Klik op de tegenstander. Je krijgt de vraag of je daadwerkelijk de taart wilt gooien en klikt op OK.

Wanneer je zelf een taart in je gezicht krijgt dien je je **'op te frissen'**. Je verliest punten en je kunt **een minuut lang geen acties ondernemen**.



Personages
In het spel lopen een aantal virtuele personages rond. De één wil je het liefst ontwijken, maar de ander heb je juist nodig.



Je schoonmoeder
Zorg er voor dat je haar ontwijkt! Ze is er van op de hoogte dat jullie je gisteren misdragen hebben en is niet bepaald in een goede bui. Als ze in je actiecirkel komt, verlies je punten!



Ex van de bruidegom
Zorg er voor dat je haar ontwijkt! Als zij in je actiecirkel komt, herkent ze je en zal zij met haar vriendinnen het feest verstoren en verlies je punten.



Striptease danseres
Je moet haar nog betalen, anders maakt ze de foto's van gisteravond openbaar. Probeer haar in je actiecirkel te krijgen.






Chauffeur van de limousine, fotograaf, chef-kok en de zangeres van de feestband
Deze personen moeten nog betaald worden. Klik op een persoon om te zien hoeveel munten je nodig hebt en zorgd dat de persoon in je actiecirkel komt. Klik op de persoon en vervolgens op 'Betalen'. Dit levert direct punten op.



Koerier
Een bruiloft is natuurlijk niet compleet zonder gasten. De koerier heeft de uitnodigingen verstuurd, maar wil hier nog wel betaald voor worden.





Aangeschoten tante, praatgrage oom en irritante manager
Deze personen wil je liever niet op je huwelijk hebben. Probeer deze personages een taart in het gezicht te gooien, zodra ze zich in je actiecirkel bevinden.

Voorbeeldscherm

