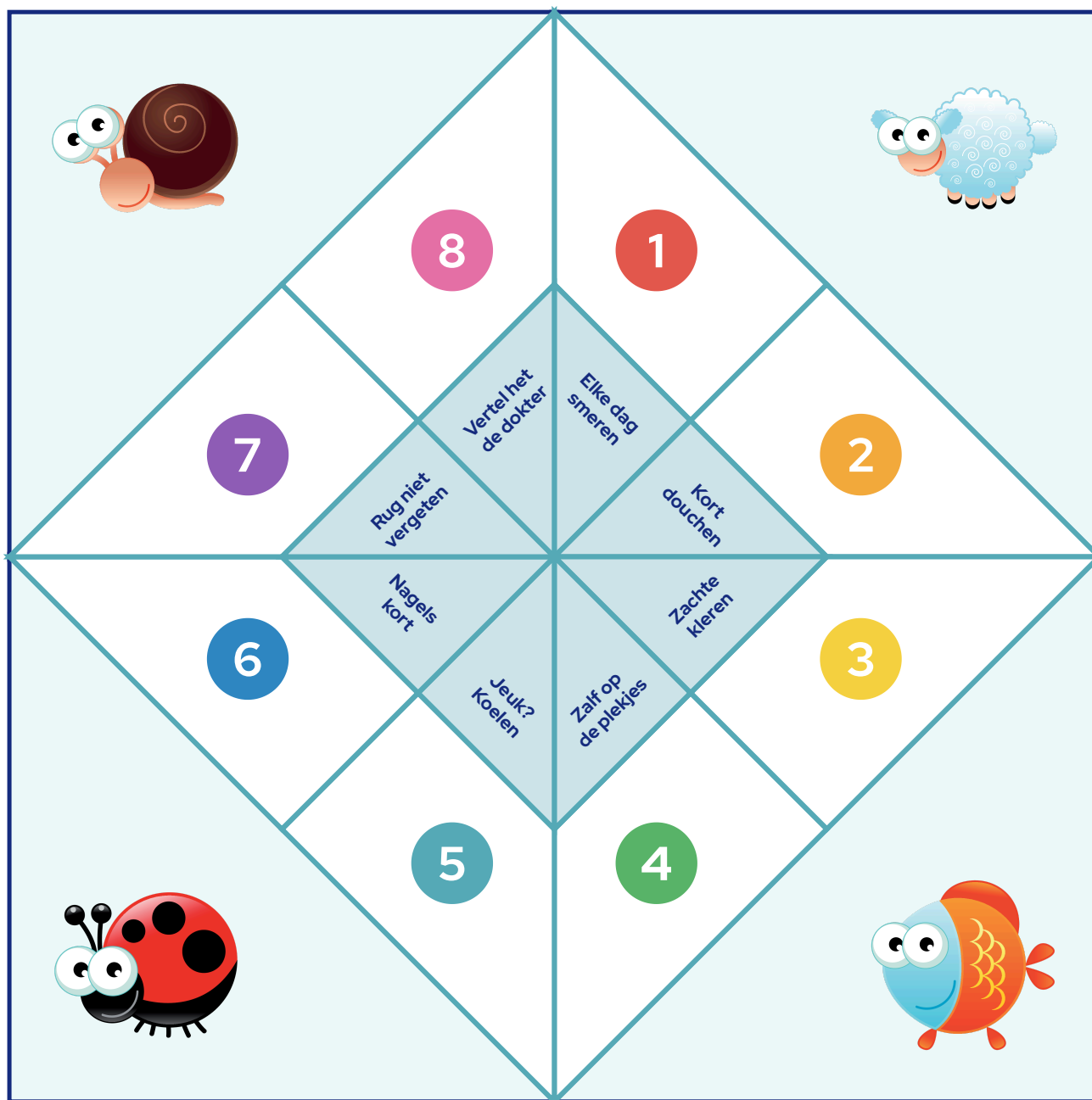


Het Smeer'm-happertje

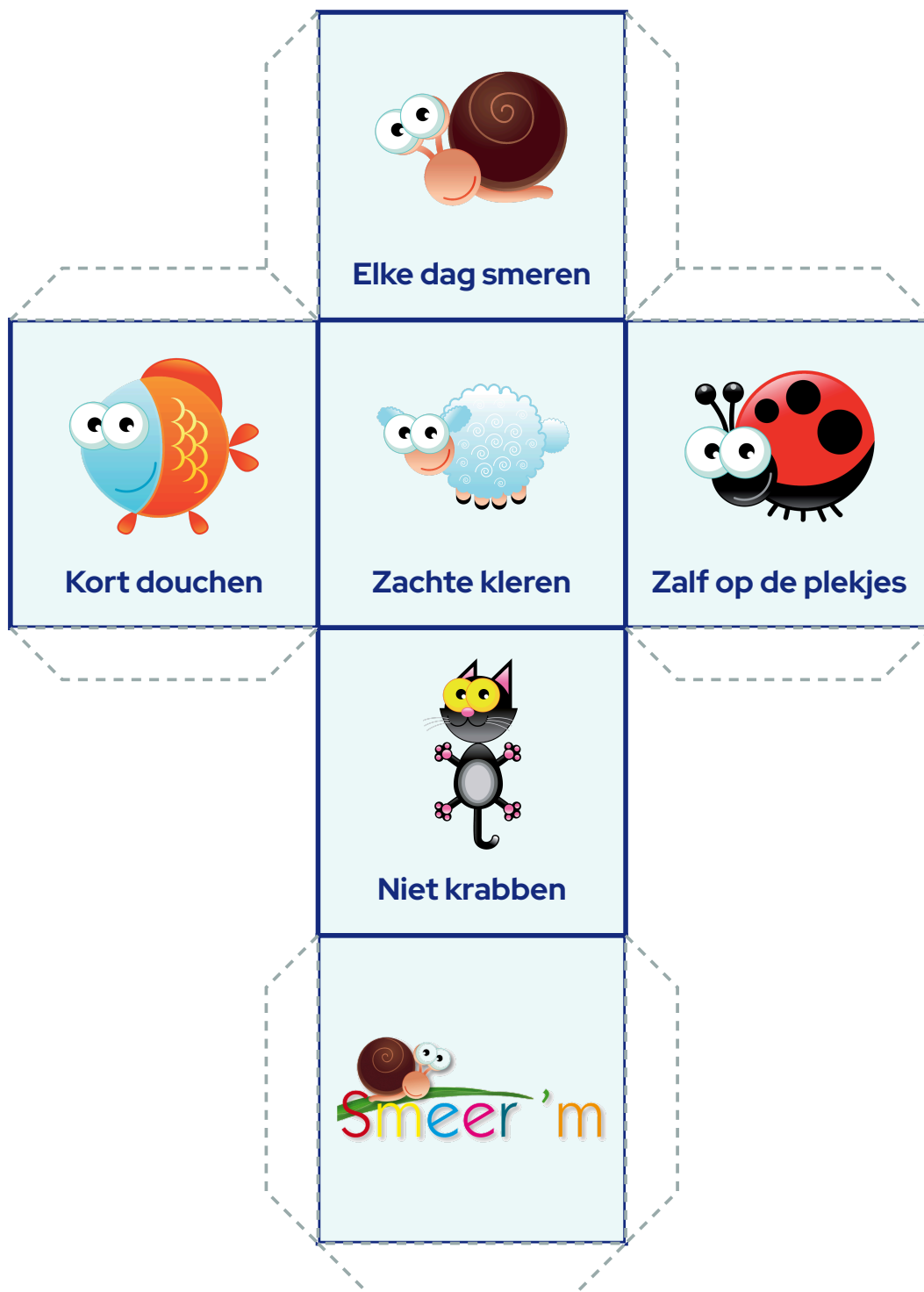
Knip het vierkant uit. Vouw de vier hoeken naar het midden, draai om en vouw de nieuwe hoeken weer naar het midden. Vouw dubbel en steek je duimen en wijsvingers onder de hoeken.



Zo speel je: kies een dier en open en sluit het happertje zo vaak als de naam letters heeft. Kies een nummer, tel opnieuw, en kies weer een nummer. Klap dat vakje open en lees de tip voor.

De Smeer'm-dobbelsteen

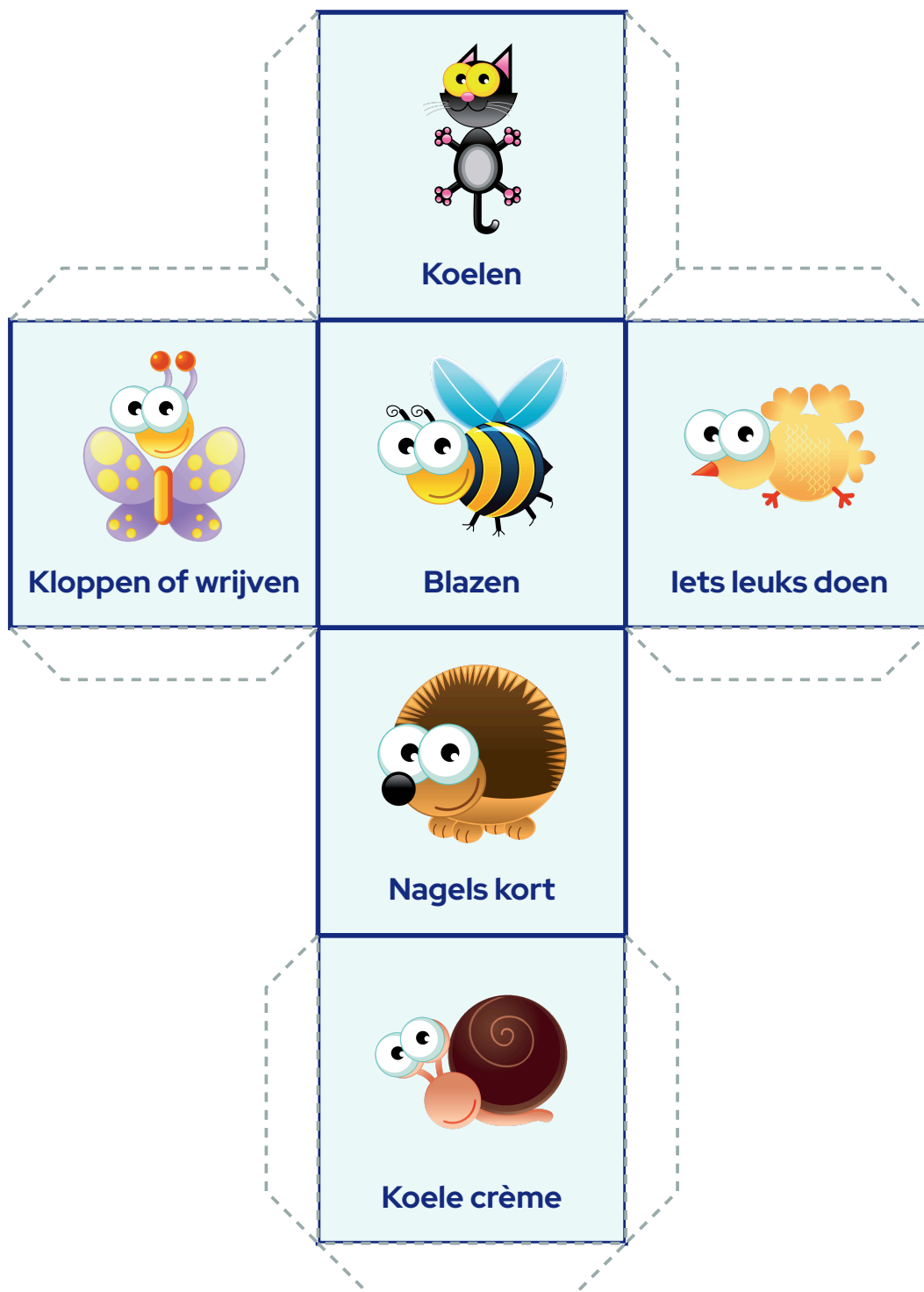
Knip langs de buitenrand, ook langs de stippellijntjes. Vouw alle lijnen en plak de randjes vast. Gooi en doe wat het dier zegt, of vertel waarom het goed is voor je huid.



Samengesteld door dr. Annemie Galimont, dermatoloog. De tips volgen het Smeer'm-eczeemboekje. Uitgave: onlinedermatologie.nl, oktober 2026.

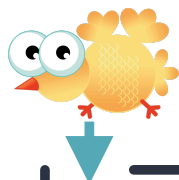
De jeuk-dobbelsteen

Jeuk? Gooi met deze dobbelsteen en doe wat erop staat, in plaats van krabben. Knip en plak hem net zoals de andere dobbelsteen.



Het Smeer'm-doolhof

Help Pippa naar bed. Kom onderweg langs de vier Smeer'm-dieren: Speedy (smeren), Spetter (kort douchen), Wollie (zachte kleren) en Spottie (zalf op de plekjes). Teken de weg met een potlood.



START



Naar bed

